

## Построения Пирамидка

**Цель:** Создать позиции для большого количества людей так, чтобы каждый имел место для маневра и находился в толпе одновременно.

### Исполнение

1. Выбрать человека из команды, который может сыграть роль «верхушки» и стать тем, относительно кого строятся все остальные по цепочке.
2. Глава(относительно которого строятся все остальные) построения пишет в чат букву, которая больше всего напоминает пирамидку (вид сверху). Таковой принято считать букву «А».
3. После объявления построения через букву все должны понять, что необходимо немедленно построить треугольник. Вершиной такой пирамиды становится тот, кто произнес кодовую букву. Следующие «ярусы» выстраиваются по одной линии друг относительно друга, постепенно расширяясь и уходя назад.
4. При необходимости пирамидка имеет некоторую подвижность. Если цель сместилась слишком резко вправо или влево - глава пирамидки делает соответствующий поворот в сторону противника. Остальные перестраиваются относительно того, кто командует построением.



Рис. 1: Демонстрация построения